**Matrizes**

Implemente uma classe que represente uma matriz de números reais. A matriz deve ter R linhas e C colunas. A classe deve oferecer recursos para:

* Alterar o valor de uma célula
* Consultar o valor de uma célula
* Alterar o valor de uma linha, recebidos na forma de um vetor
* Consultar os valores de uma linha, retornados na forma de um vetor
* Alterar o valor de uma coluna, recebidos na forma de um vetor
* Consultar os valores de uma coluna, retornados na forma de um vetor
* Transpor a matriz
* Multiplicar a matriz por um vetor com o mesmo número de colunas
* Somar duas matrizes do mesmo tamanho
* Multiplicar todas as células por um número
* Somar um número a todas as células
* Multiplicar duas matrizes compatíveis
* Gerar uma cópia da matriz